Promo-Racketlon
Bourg lès Valence 2026

Article 1 : Inscription.

L'inscription doit se faire sur le formulaire en ligne : Payement inscription.

Une liste d'attente sera constituée par ordre d'arrivée.

La convocation sera envoyée le mercredi précédent le tournoi.

Le coût d'inscription est de 15 € en simple et / joueur en double. Une réduction (de 10€) sera appliquée si un joueur fait moins de 3 rencontres dans la journée du fait du tableau (forfait adverse, …). Rencontres en Ping / Bad / Squash (+ Padel en double).

Chaque joueur doit disposer d'une licence 2026/2027 (FFBad ou Racketlon France annuelle ou promo-racketlon) : cf. lien prise de licence.

En cas de forfait au tournoi un remboursement des frais d'inscription pourra être demandé, mais seulement avant la constitution des tableaux (ou sur présentation d'un certificat médical).

Un point particulier sur la couverture d'assurance : Toute inscription au présent règlement entraîne une adhésion auprès de notre partenaire assureur pendant la durée de la manifestation. En plus de couvrir votre responsabilité civile dans le cadre de la compétition, nous vous assurons également un 1er niveau d'indemnisation des dommages corporels (plafond 1400€). Nous vous invitons à vous rapprocher de votre compagnie d'assurance si vous souhaitez une couverture plus complète.

Article 2 : Documents obligatoires

Lors de l'inscription, chaque joueur doit pouvoir justifier d'une licence sportive (où a été présenté un certificat médical de non-contrindication à la pratique sportive en compétition) ou signer une décharge de responsabilité des organisateurs.

En cas de non présentation d'une licence sportive ou de non signature de la décharge, l'accès au tournoi sera refusé au joueur sans aucun remboursement des frais d'inscription.

Article 3 : Constitution des tableaux.

Le juge arbitre se laisse la possibilité de placer les joueurs dans le tableau qui considère le mieux adapté en fonction du contexte du tournoi.

Article 4 : Détermination des têtes de séries.

Un tableau de 8 joueurs aura 4 têtes de série, un tableau de 16 aura 6 têtes de séries. Les autres joueurs étant placés par tirage au sort.

Les têtes de séries en simples seront établies en fonction du classement français en vigueur.

En double ce sera les points d'expériences et le classement national qui compteront.

Article 5 : Convocation et pointage.

L'échéancier sera envoyé au plus tard le mercredi précédent le tournoi.

Il est nécessaire d'arriver au moins 30 minutes avant le début de son premier match du tournoi pour les formalités administratives, 15 minutes pour le 2nd jour.

Pointage : Squash Attitude, 99 avenue de Lyon – 26 500 Bourg ès Valence.

Article 6 : Lancement des matchs.

L'échéancier indique à l'avance à quelle heure sera lancé chaque match. Le temps de repos entre 2 rencontres est intégré dans l'échéancier.

Afin de permettre un bon déroulement du tournoi, il est indispensable de respecter les horaires pour chaque lancement de match.

En cas de retard non prévenu, application des pénalités suivantes :

- 2ème appel 5 min après l'heure prévue, carton jaune,
- 10 min : 5 pts retard en ping,
- 15 min, 0/11pts de retard,
- A partir de 20 min ping perdu 21/0,
- 30 min, rencontre perdue.

Article 7 : Règles du tournoi.

Les règles du tournoi seront les règles officielles du racketlon que vous pourrez trouver sur le site www.racketlon.fr

Les matchs se déroulent en auto-arbitrage. En cas de désaccord, les joueurs pourront demander l'intervention du Juge Arbitre du tournoi. Les finales pourront être arbitrées en fonction de la ressource locale en arbitre bénévole.

En cas de comportement jugé inacceptable lors du tournoi, la juge arbitre se réserve le droit d'exclure un joueur pour un tableau ou plusieurs tableaux.

Les cartons, pour comportement anti-sportif, sont à marquer sur la feuille de match. 1er carton = avertissement, 2ème carton = 1 point de pénalité, 3ème carton = set de pénalité (en gardant les points acquis) ou le suivant si ce sport est terminé ; 4ème carton : disqualification du tableau.

Article 8 : Egalité à la fin des poules :

La confrontation directe fait foi entre les seules équipes à égalité. En cas d'égalité à 3 équipes, on prend le point-average uniquement pour les équipes à égalité, sans tenir compte des résultats de ces équipes face à la dernière.

Règles spécifiques :

- ✓ Pas de temps mort possibles dans un match de racketlon.
- ✓ Possibilité de s'essuyer tous les 5 points. En dehors le match doit être disputé de façon continue et ne doit pas être retardé intentionnellement.
- ✓ Balle ou volants tapés avec la main : si c'est la main qui tient la raquette, le point est considéré comme valable.
- ✓ Raquette en tennis de table :
    - La raquette utilisée à l'entraînement doit être celle de l'intégralité du match, sauf raquette cassée involontairement. Si raquette cassée volontairement (geste d'humeur), le fautif garde ses points et l'adversaire marque 21 points.
    - Les plaques doivent être homologuées (mention de « ITTF »), et les 2 faces doivent être de couleurs différentes.
    - Couleur des T-shirts : les joueurs ne devront pas porter un t-shirt blanc (car même couleur que la balle utilisée en tennis de table).

- ✓ Badminton :
  - Le test des volants est réalisé en début de journée par le Juge Arbitre qui déterminera si les volants peuvent êtres cassés. En cas de désaccord entre 2 joueurs, c'est la décision du JA (de « casser » ou non) qui prime.
  - Si le volant touche le plafond au service, le point est à rejouer. S'il le touche pendant l'échange, le point revient à l'adversaire.
- ✓ Blessures :
  - Chaque joueur a le droit de prendre un temps-mort de 5 minutes par match en cas de blessure. Le match ne peut se poursuivre si l'un des joueurs a une blessure qui saigne.
  - Si l'un des joueurs se blesse après s'être fait percuter au squash de façon intentionnelle par son adversaire, il a droit à un temps de récupération illimité avant de reprendre la partie. Son adversaire peut alors être sanctionné par l'arbitre.

Rappel essentiel :

Le principe d'un tournoi de racketlon est de passer un moment convivial avec différents joueurs qui partagent la même passion des sports de raquettes.